



# OBEC ZÁCHLUMÍ

Záchlumí 98, 561 86 Záchlumí, Pardubický kraj  
tel.: 465 629 181, e-mail: [ouzachlumi@orlicko.cz](mailto:ouzachlumi@orlicko.cz), IČ: 00279790

---

Č. j. 379

spis. zn.: 379/326/2019

Počet stran: 1

Počet příloh/listů př.: 8

Vyřizuje: Falta Miroslav

Datum: 27.8.2019

## VEŘEJNÁ VYHLÁŠKA

Zastupitelstvo obce Záchlumí, příslušné podle ustanovení § 6 odst. 5 písm. c) zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (stavební zákon), ve znění pozdějších předpisů, za použití ustanovení § 43 odst. 4, § 54 odst. 2 stavebního zákona, ve spojení s § 55 stavebního zákona, § 171 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, § 13 a přílohy č. 7 vyhlášky č. 500/2006 Sb., o územně analytických podkladech, územně plánovací dokumentaci a způsobu evidence územně plánovací činnosti, na základě usnesení zastupitelstva č. Z č. 9/4 ze dne 26.8.2019

### VYDÁVÁ ZMĚNU Č. 2 ÚZEMNÍHO PLÁNU ZÁCHLUMÍ

Změna územního plánu zahrnuje celé správní území obce, a to katastrální území Záchlumí, Bohousová a Litice nad Orlicí. Změna územního plánu obsahuje textovou a grafickou část výrokovou a odůvodnění.

Jelikož není vzhledem k rozsahu možné zveřejnit na úřední desce celou změnu územního plánu, bude její znění po dobu 15 dní k nahlédnutí na Obecním úřadu Záchlumí, 561 86 Záchlumí 98 a na Městském úřadu Žamberk, odboru regionálního rozvoje a územního plánování, Masarykovo nám. 166, 564 01 Žamberk a v elektronické podobě na internetových stránkách obce Záchlumí [www.obeczachlumi.cz](http://www.obeczachlumi.cz) a města Žamberk [www.zamberk.eu](http://www.zamberk.eu) a to včetně úplného znění územního plánu vydaného po této změně č. 2 dle § 55c stavebního zákona.

Proti změně územního plánu Záchlumí, vydané opatřením obecné povahy nelze podat opravný prostředek (§ 173 odst. 2 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád).

Opatření obecné povahy nabývá účinnosti patnáctým dnem po dni vyvěšení veřejné vyhlášky.

Miroslav Falta  
starosta

František Vrabec  
1 místostarosta

*razítko obce*

Vyvěšeno: 27.8.2019

Sejmuto: .....